

Die Daltons - Hochelfen, Michael "idefix" Fresner

Erzmagier- General

- Upgrade zur 4. Stufe+ - Talisman der Bewahrung - Energiestein
- + - Lehre des Lebens
- - - > 285 Punkte

Magier

- Upgrade zur 2. Stufe + - Magiebannende Rolle
- + - Lehre des Lebens
- - - > 145 Punkte

Edler

- + - Drachenrüstung + - Heldentöter - Eisenfluch Ikone - Meerwyrmschild
- + - Armeestandardenträger
- - - > 155 Punkte

14 Bogenschützen - Musiker

- - - > 150 Punkte

6 Silberhelme - Schilde - Musiker - Standardenträger - Champion

- - - > 168 Punkte

6 Silberhelme - Schilde - Musiker - Standardenträger - Champion

- - - > 168 Punkte

5 Ellyrianische Grenzreiter - Speere & Bögen

- - - > 95 Punkte

5 Ellyrianische Grenzreiter - Bögen

- - - > 85 Punkte

22 Phönixgarde - Musiker - Standardenträger - Champion

+ - Banner der Ewigen Flamme

- - - > 370 Punkte

23 Weiße Löwen von Chrace - Musiker - Standardenträger - Champion

+ - Banner des Weltendrachs

- - - > 379 Punkte

Repetier-Speerschleuder

- - - > 70 Punkte

Repetier-Speerschleuder

- - - > 70 Punkte

Repetier-Speerschleuder

- - - > 70 Punkte

1 Riesenadler

- - - > 50 Punkte

Frostherz Phönix

- - - > 240 Punkte

Gesamtpunkte Hochelfen : 2500

Die Daltons – Hochelfen, **Ralph Sternjak, s0d00f1**

Slann Magierpriester 300 Punkte, General kostenlos

- + Harmonische Konvergenz 30 Pkt., Meister der Mysterien 35 Pkt. -> 65 Pkt.
- + Obsidianamulett 30 Pkt., Kanalisierungstab 15 Pkt. -> 45 Pkt.
- + Armeestandardenträger 25 Pkt., Standarte der Disziplin 15 Pkt. -> 40 Pkt.
- + Lehre der Weißen Magie -> 0 Pkt.
- > 450 Punkte

Skink-Schamane 65 Punkte

- + Magiebannende Rolle 25 Pkt. -> 25 Pkt.
- + Lehre der Himmel -> 0 Pkt.
- > 90 Punkte

Saurus Hornnacke 80 Punkte, Zweihandwaffe 4 Pkt.

- + Kampfechse 20 Pkt. -> 20 Pkt.
- + Rüstung des Schicksals 50 Pkt. -> 50 Pkt.
- > 154 Punkte

Saurus Hornnacke 80 Punkte

- + Kampfechse 20 Pkt. -> 20 Pkt.
- + Schwert der Macht 20 Pkt., Dämmerstein 25 Pkt., Verzauberter Schild 5 Pkt. -> 50 Pkt.
- > 150 Punkte

Saurus Hornnacke 80 Punkte, Leichte Rüstung 6 Pkt.

- + Kampfechse 20 Pkt. -> 20 Pkt.
- + Heldentöter 30 Pkt., Glücksstein 5 Pkt., Glückbringender Schild 5 Pkt. -> 40 Pkt.
- > 146 Punkte

10 Skink Plänkler 70 Pkt., Wurfspeere und Schilde kostenlos

--- > 70 Punkte

10 Skink Plänkler 70 Pkt., Wurfspeere und Schilde kostenlos

--- > 70 Punkte

10 Skink Plänkler 70 Pkt., Wurfspeere und Schilde kostenlos

--- > 70 Punkte

11 Skinks 55 Pkt.

34 Sauruskrieger 374 Pkt., Musiker 10 Pkt., Standardenträger 10 Pkt., Champion 10 Pkt.

--- > 404 Punkte

30 Tempelwachen 420 Pkt., Musiker 10 Pkt., Standardenträger 10 Pkt., Champion 10 Pkt.

--- > 450 Punkte

Bastiladon 150 Punkte, Sonnenmaschine kostenlos

--- > 150 Punkte

2 Salamander 160 Pkt.

1 Salamander 80 Pkt.

Gesamtpunkte Echsenmenschen : 2499

Die Daltons, Dunkelelfen – Daniel Krainer, Danny

Schreckensfürst 140 Punkte, General kostenlos

+ Schild 3 Pkt., Schwere Rüstung 6 Pkt., Seedrachenumhang 8 Pkt. -> 17 Pkt....

+ Schwarzer Pegasus 50 Pkt. -> 50 Pkt.

+ Ogerklinge 40 Pkt., Zwielightmantel 50 Pkt. -> 90 Pkt.

- - - > 297 Punkte

Erzzauberin 185 Punkte, Upgrade zur 4. Stufe 35 Pkt.

+ Magiebannende Rolle 25 Pkt. -> 25 Pkt.

+ Lehre der Schatten -> 0 Pkt.

- - - > 245 Punkte

Todeshexe 85 Punkte, Blutkessel 190 Pkt.

+ Armeestandardenträger 25 Pkt. -> 25 Pkt.

- - - > 300 Punkte

11 Dunkeldornen 132 Pkt., Musiker 10 Pkt.

- - - > 142 Punkte

5 Schwarze Reiter 80 Pkt., Schilde 5 Pkt.

- - - > 85 Punkte

5 Schwarze Reiter 80 Pkt., Schilde 5 Pkt., Repetier-Armbrüste 15 Pkt.

- - - > 100 Punkte

26 Korsaren der schwarzen Archen 234 Pkt., Zwei Handwaffen 52 Pkt.,

Standardenträger 10 Pkt., Maat 10 Pkt.

- - - > 306 Punkte

Schnitter-Speerschleuder 70 Punkte

Schnitter-Speerschleuder 70 Punkte

Schnitter-Speerschleuder 70 Punkte

Schnitter-Speerschleuder 70 Punkte

5 Harpyien 75 Pkt.

26 Schwarze Garde von Naggarond 390 Pkt., Musiker 10 Pkt., Standardenträger 10 Pkt., Turmherr 10 Pkt.

- - - > 420 Punkte

10 Fluchfeuerhexer 250 Pkt.

Gesamtpunkte Dunkelelfen : 2500

Die Daltons Orks - Matthias "Feldarzt" Mittweg

Ork-Waaaghiboss- General

- Upgrade zum Schwarzork+ - Talisman der Bewahrung - Verzauberter Schild
- - - > 210 Punkte

Ork-Meisterschamane- Upgrade zum Wildork

- Upgrade zur 4. Stufe+ - Obsidianamulett - Schrumpfkopf+ - Großer Waaagh!
- - - > 285 Punkte

Ork-Gargboss- Upgrade zum Wildork- Zweihandwaffe

+ - Silberstahlrüstung+ Armeestandardenträger
- - - > 149 Punkte

Goblinschamane- Upgrade zum Nachtgoblin

+ - Magiebannende Rolle+ - Kleiner Waaagh!
- - - > 75 Punkte

34 Wildorks

- Upgrade zu Moschaz - Zusätzliche Handwaffen - Musiker - Standardenträger
- - - > 394 Punkte

20 Nachtgoblins- Kurzbögen- 1 x Nachtgoblin-Fanatic

- - - > 85 Punkte

20 Nachtgoblins- Kurzbögen- 1 x Nachtgoblin-Fanatic

- - - > 85 Punkte

5 Goblin-Wolfsreiter - Schilde- - - > 55 Punkte

5 Goblin-Wolfsreiter - Schilde- - - > 55 Punkte

10 Trolle- - - > 350 Punkte

1 Troll- - - > 35 Punkte

1 Troll- - - > 35 Punkte

4xGoblin-Speerschleuda

- - - > je 35 Punkte

Goblin-Steinschleuda- - - > 85 Punkte

Goblin-Kamikazekatapult- - - > 80 Punkte

Goblin-Kamikazekatapult- - - > 80 Punkte

Ketten-Squig- - - > 65 Punkte

Ketten-Squig- - - > 65 Punkte

Snotling-Kurbelwagen- Stachelwalze- Segel- Dicke Bummpilze

- - - > 85 Punkte

Snotling-Kurbelwagen- Stachelwalze- Segel - Dicke Bummpilze

- - - > 85 Punkte

Gesamtpunkte Orks und Goblins : 2498

Die Schöne und die Biester - Lukas Neuhauser - Vampirfürsten

Vampirfürst, General, Upgrade zur 4. Stufe + Zweihandwaffe, Schwere Rüstung -> 16 Pkt. + Des anderen Gauners Scherbe, Talisman der Bewahrung, Leichentuch -> 100 Pkt. + Rote Wut, Aura dunkler Erhabenheit, Bezauberndes Wesen -> 90 Pkt. + Lehre der Vampire -> 0 Pkt. - - - > 531 Punkte

Nekromant, Upgrade zur 2. Stufe + Magiebannende Rolle -> 25 Pkt. + Lehre des Todes -> 0 Pkt. - - - > 125 Punkte

Nekromant, Upgrade zur 2. Stufe + Buch des Arkhan -> 25 Pkt. + Lehre des Todes -> 0 Pkt. - - - > 125 Punkte

Nekromant + Lehre der Vampire -> 0 Pkt. - - - > 65 Punkte

Gespenst - - - > 60 Punkte

40 Skelettkrieger, Musiker, Standartenträger, Champion + Banner der Eile -> 15 Pkt. - - - > 245 Punkte

38 Zombies, Musiker, Standartenträger - - - > 124 Punkte

20 Zombies, Musiker, Standartenträger - - - > 70 Punkte

20 Zombies, Musiker, Standartenträger - - - > 70 Punkte

5 Todeswölfe - - - > 40 Punkte

5 Todeswölfe - - - > 40 Punkte

5 Todeswölfe - - - > 40 Punkte

10 Gruftschrecken - - - > 380 Punkte

4 Morghast Harbingers - - - > 360 Punkte

Flederbestie - - - > 225 Punkte

Gesamtpunkte Vampirfürsten : 2500

Die Schöne und die Biester - Alexander Böhm - Skaven

Grauer Prophet, General + Lehre der Seuche, Lehre des Untergangs -> 0 Pkt. +
Skalm, Talisman der Bewahrung, Rolle des Schutzes -> 90 Pkt. - - - > 330 Punkte
Kriegsherr + Schild -> 3 Pkt. + Die Grimmklinge -> 100 Pkt. - - - > 193 Punkte

Häuptling + Schild -> 2 Pkt. + Armeestandardenträger, Standarte der Disziplin -> 40
Pkt. - - - > 87 Punkte

Häuptling+ Hellebarde -> 2 Pkt. - - - > 47 Punkte

Warlocktechniker, Upgrade zur 2. Stufe + Magiebannende Rolle -> 25 Pkt. + Lehre
des Untergangs -> 0 Pkt. - - - > 125 Punkte

Warlocktechniker + Großer Obsidian -> 45 Pkt. - - - > 60 Punkte

Warlocktechniker + Bronzesphäre -> 50 Pkt. - - - > 65 Punkte

Assassine + Tränenklinge, Stärketrank -> 50 Pkt. - - - > 170 Punkte

40 Skavensklaven, Schilde, Musiker, Champion - - - > 106 Punkte

40 Skavensklaven, Musiker, Champion - - - > 86 Punkte

40 Skavensklaven, Musiker, Champion - - - > 86 Punkte

39 Sturmratzen, Musiker, Standardenträger, Champion + Sturmbanner -> 50 Pkt. - - -
> 348 Punkte

6 Gossenkrieger, Schleudern, Giftattacken - - - > 108 Punkte

6 Gossenkrieger, Schleudern, Giftattacken - - - > 108 Punkte

Höllengrubenbrut - - - > 235 Punkte

Warpblitzkanone - - - > 90 Punkte

3 Stormfiends + 3 x Giftwindfäuste -> 0 Pkt. - - - > 255 Punkte

Gesamtpunkte Skaven : 2499

Die Schöne und die Biester - Thomas Wild - Hochelfen

Fürst, General + Schwere Rüstung -> 6 Pkt. + Riesenklänge, Des anderen Gauners Scherbe, Goldene Krone von Atrazar, Meerwyrmschild -> 100 Pkt. - - -> 246 Punkte

Erzmagier, Upgrade zur 4. Stufe + Khaines Ring des Zorns, Buch von Hoeth -> 80 Pkt. + Lehre des Todes -> 0 Pkt. - - -> 300 Punkte

Edler + Schwere Rüstung -> 4 Pkt. + Jagdbogen, Stärketrank, Glückbringender Schild -> 50 Pkt. + Armeestandardenträger -> 25 Pkt. - - -> 149 Punkte

Magier, Upgrade zur 2. Stufe + Magiebannende Rolle -> 25 Pkt. + Lehre des Todes -> 0 Pkt. - - -> 145 Punkte

5 Silberhelme, Schilde, Musiker - - -> 125 Punkte

5 Silberhelme, Schilde, Musiker - - -> 125 Punkte

5 Silberhelme, Schilde, Musiker - - -> 125 Punkte

5 Ellyrianische Grenzreiter, Bögen - - -> 85 Punkte

5 Ellyrianische Grenzreiter, Bögen - - -> 85 Punkte

5 Ellyrianische Grenzreiter, Speere - - -> 80 Punkte

28 Weiße Löwen von Chrace, Musiker, Standardenträger, Champion + Banner des Weltendrachs -> 50 Pkt. - - -> 444 Punkte

Repetier-Speerschleuder - - -> 70 Punkte

Repetier-Speerschleuder - - -> 70 Punkte

Repetier-Speerschleuder - - -> 70 Punkte

Repetier-Speerschleuder - - -> 70 Punkte

1 Riesenadler - - -> 50 Punkte

1 Riesenadler - - -> 50 Punkte

10 Schwestern von Avelorn - - -> 140 Punkte

5 Schwestern von Avelorn - - -> 70 Punkte

Gesamtpunkte Hochelfen : 2499

Die Schöne - Lukas Fantl - Das Imperium

Erzlektor, General + Schwere Rüstung -> 4 Pkt. + Kriegsaltar -> 150 Pkt. +

Drachenfluchstein, Glückbringender Schild -> 10 Pkt. - - - > 264 Punkte

Meisterzauberer, Upgrade zur 4. Stufe + Zepter der Stabilität, Eisenfluchikone -> 20 Pkt. + Lehre des Lichts -> 0 Pkt. - - - > 220 Punkte

Hauptmann des Imperiums + Imperialer Pegasus -> 45 Pkt. + Plattenrüstung, Schild -> 8 Pkt. + Kriegerfluch, Des anderen Gauners Scherbe, Dämmerstein, Verzauberter Schild -> 50 Pkt. + Armeestandardenträger -> 25 Pkt. - - - > 188 Punkte

Kampfzauberer + Lehre des Lichts -> 0 Pkt. - - - > 65 Punkte

Kampfzauberer + Rolle des Schutzes -> 15 Pkt. + Lehre des Lichts -> 0 Pkt. - - - > 80 Punkte

Kampfzauberer + Magiebannende Rolle -> 25 Pkt. + Lehre des Lichts -> 0 Pkt. - - - > 90 Punkte

40 Hellebardiere, Musiker, Standardenträger, Feldwaibel + 5 Bogenschützen -> 35 Pkt. - - - > 305 Punkte

40 Hellebardiere, Musiker + 5 Bogenschützen -> 35 Pkt. - - - > 285 Punkte

10 Bogenschützen - - - > 70 Punkte

5 Ordensritter, Lanzen und Schilde, Musiker - - - > 120 Punkte

5 Demigreifen-Ritter, Musiker, Standardenträger - - - > 310 Punkte

Dampfpanzer - - - > 250 Punkte

Celestisches Orkanium - - - > 130 Punkte

Luminarium des Hysh - - - > 120 Punkte

Gesamtpunkte Imperium : 2497

Rudolf Maister Battalion - Empire - Rok "Krokz" Martinc

Battle Wizard Lord (273pts) Lore of Heavens, Warhorse (18pts), Wizard Level 4 (35pts) **Magic Items (55pts)** BRB - Dispel Scroll (25pts), BRB - Talisman of Endurance (30pts)

Grand Master (255pts) Magic Items (100pts) AB - Runefang (85pts), BRB - Charmed Shield (5pts), BRB - Luckstone (5pts), BRB - Potion of Speed (5pts)

Captain of the Empire (156pts)

Battle Standard Bearer (25pts), Full Plate Armour (6pts), Lance (7pts), Shield (2pts)

Magic Items (40pts) BRB - Dawnstone (25pts), BRB - The Other Trickster's Shard (15pts) Warhorse (16pts)

Barding (4pts)

Captain of the Empire (168pts)

Full Plate Armour (6pts), Imperial Pegasus (45pts), Lance (7pts)

Magic Items (50pts)

BRB - Enchanted Shield (5pts), BRB - Talisman of Preservation (45pts)

Captain of the Empire (150pts)

Full Plate Armour (6pts), Imperial Pegasus (45pts), Lance (7pts), Shield (2pts)

Magic Items (30pts)

BRB - Dragonhelm (10pts), BRB - Opal Amulet (15pts), BRB - Potion of Foolhardiness (5pts)

Knightly Orders (110pts)

5x Knightly Orders (110pts), Lance and Shield

Knightly Orders (120pts)

5x Knightly Orders (110pts), Lance and Shield, Standard Bearer (10pts)

Knightly Orders Inner Circle (395pts)

Champion (10pts), 14x Knightly Orders Inner Circle (350pts), Lance and Shield,

Musician (10pts) **Standard Bearer (25pts)** BRB - Standard of Discipline (15pts)

Demigryph Knights (184pts)

3x Inner Circle Knight (174pts), Lance, Musician (10pts)

Demigryph Knights (315pts)

5x Inner Circle Knight (290pts), Lance, Musician (10pts) **Standard Bearer (15pts)**

BRB - Gleaming Pennant (5pts)

Great Cannon (120pts)

Steam Tank (250pts)

Points: 2496

Rudolf Maister Battalion - Luka Magajna - Bretonnia

Bretonnian Lord, General, Knights's Vow, Lance, Shield, Pegasus, Virtue of Audacity, Sword of Heroes, Potion of Speed, Gromril Great Helm - 269 Pts.

Prophetess of the Lady, lvl4, Lore of the Beasts, Steed, Ruby Ring of Ruin, Scroll - 290 Pts.

Damsel of the Lady, lvl2, Lore of the Beasts, Steed, The Silver Mirror - 155 Pts.

Paladin, Knights's Vow, Barded Warhorse, Lance, Shield, Potion of Foolhardiness, Dawnstone, Dragonhelm, BSB - 120 Pts.

Paladin, Knights's Vow, Lance, Barded Warhorse, Gauntlet of the Duel, Luckstone, Enchanted Shield - 103 Pts.

Paladin, Knights's Vow, Lance, Barded Warhorse, Virtue of the Impetuous Knight, Charmed Shield - 118 Pts.

11 Knights Errant, M, S, Std. of Swiftmess - 256 Pts.

10 Knights of the Realm, M, S, Std. of Eternal Flame - 274 Pts.

10 Knights Errant, M, S - 221 Pts.

3 Pegasus Knights - 165 Pts.

3 Pegasus Knights - 165 Pts.

3 Pegasus Knights - 165 Pts.

Field Trebuchet - 90 Pts.

Field Trebuchet - 90 Pts.

3 Grail Knights - 114 Pts.

Total: 2595

Rudolf Maister Battalion - Ales Krc - Vampire

Vampire Lord (525pts)

Flying Horror (30pts), Great Weapon (10pts), Lore of the Vampires, Red Fury (50pts), Summon Creatures of the Night (10pts), The General of Undeath, Wizard Level 4 (105pts) Magic Items (100pts) - Earthing Rod (25pts), BRB - Glittering Scales (25pts), BRB - Ironcurse Icon (5pts), BRB - Talisman of Preservation (45pts)

Necromancer (125pts) Lore of Death, Wizard Level 2 (35pts) - Dispel Scroll (25pts)

Necromancer (125pts) Lore of Death, Wizard Level 2 (35pts) - Book of Arkhan (25pts)

Vampire (248pts)

Great Weapon (8pts), Lore of the Vampires, Red Fury (50pts), Wizard Level 2 (35pts) Magic Items (50pts)- Armour of Destiny (50pts)

Crypt Ghouls (390pts) Champion (10pts), 38x Crypt Ghoul (380pts)

Dire Wolves (50pts) Champion (10pts), 5x Dire Wolf (40pts)

Dire Wolves (50pts) Champion (10pts), 5x Dire Wolf (40pts)

Dire Wolves (50pts) Champion (10pts), 5x Dire Wolf (40pts)

Zombies (88pts) Musician (5pts), Standard Bearer (5pts), 26x Zombie (78pts)

Crypt Horrors (352pts) Champion (10pts), 9x Crypt Horror (342pts)

Fell Bats (32pts) 2x Fell Bat (32pts)

Mortis Engine (240pts) Blasphemous Tome (20pts)

Terrorgheist (225pts)

Total: 2500

Rudolf Maister Battalion - Miha Ljubek - Skaven

Grey Seer, General, Spells of Plague, Spells of Ruin, Obsidian Lodestone, Scroll - 310 Pts.

Warlord, Shield, The Fellblade - 193 Pts.

Assassin, Weeping Blade, Potion of Strength - 170 Pts.

Chieftain, BSB, Standard of Discipline - 85 Pts.

Warlock Engineer, Death Globe - 40 Pts.

Warlock Engineer, lvl2, Warp-Energy Condenser, Spells of Ruin - 120 Pts.

Warlock Engineer, Doomrocket - 45 Pts.

22 Clanrats, M, C, Poisoned Wind Mortar - 165 Pts.

6 Giant Rats, 1 Packmaster - 26 Pts.

5 Giant Rats, 1 Packmaster - 23 Pts.

39 Skavenslaves, M, C - 84 Pts.

40 Skavenslaves, M, C - 86 Pts.

40 Skavenslaves, M, C - 86 Pts.

35 Clanrats, M, S, C, Poisoned Wind Mortar - 225 Pts.

6 Gutter Runners, Slings, Poisoned Attacks - 108 Pts.

6 Gutter Runners, Slings, Poisoned Attacks - 108 Pts.

Hell Pit Abomination - 235 Pts.

Doomwheel - 150 Pts.

Doomwheel - 150 Pts.

Warp Lightning Cannon - 90 Pts.

Total: 2499

Team Vindobona - Daniel Maierl - Skaven

Grauer Prophet

+ Lehre der Seuche, Lehre des Untergangs -> 0 Pkt.

+ Widerwärtiger Talisman, Magiebannende Rolle -> 55 Pkt.

--- > 295 Punkte

Kriegsherr

+ Schild -> 3 Pkt.

+ Die Grimmklinge -> 100 Pkt.

--- > 193 Punkte

Assassine

+ Tränenklinge, Stärketrank -> 50 Pkt.

--- > 170 Punkte

Warlocktechniker, Upgrade zur 2. Stufe+ Warpenergie-Kondensator -> 20 Pkt.

+ Lehre des Untergangs -> 0 Pkt.

--- > 120 Punkte

Warlocktechniker+ Verdammnisrakete -> 30 Pkt.

--- > 45 Punkte

Warlocktechniker+ Bronzesphäre -> 50 Pkt.

--- > 65 Punkte

Häuptling

+ Hellebarde -> 2 Pkt.+ Großer Obsidian -> 45 Pkt.+ Armeestandartenträger -> 25

Pkt.- - - > 117 Punkte

25 Klanratten, Musiker, Standartenträger, Champion

--- > 120 Punkte

39 Skavensklaven, Musiker, Champion

--- > 84 Punkte

39 Skavensklaven, Musiker, Champion

--- > 84 Punkte

39 Skavensklaven, Musiker, Champion

--- > 84 Punkte

36 Sturmratzen, Musiker, Standartenträger, Champion

+ Sturmbanner -> 50 Pkt.

--- > 327 Punkte

6 Gossenläufer, Schleudern, Giftattacken

--- > 108 Punkte

6 Gossenläufer, Schleudern, Giftattacken

--- > 108 Punkte

4 Stormfiends

+ 4 x Giftwindfäuste -> 0 Pkt.- - - > 340 Punkte

Warpblitzkanone- - - > 90 Punkte

Todesrad- - - > 150 Punkte

Gesamtpunkte Skaven : 2500

Team Vindobona - Manfred Menhart - VampirfürstInnen

Vampirfürstin, General, Zhw, schw.Rüst., Des anderen Gauners Scherbe, Talisman d. Bewahrung, Leichentuch, Rote Wut, Sinnbild d. Schreckens, Lehre d. Vampire - 406 Pkt.

Meisternekromant, St.4, Zepter d. Stabilität, Lehre d. Vampire - 215 Pkt.
Gespenst - 60 Pkt.

Vampirin, St.2, schw.Rüst., Schild, Drachenhelm, Buch d. Arkhan, Aura Dunkler Erhabenheit, Ast, Lehre d. Todes - 231 Pkt.

Nekromant, St.2, Bannrolle, Lehre d. Todes - 125 Pkt.

36 Skelettkrieger, M, S, C, Kreischendes Banner - 235 Pkt.

30 Zombies, M, S - 100 Pkt.

30 Zombies, M, S - 100 Pkt.

21 Zombies, M, S - 73 Pkt.

5 Todeswölfe - 40 Pkt.

5 Todeswölfe - 40 Pkt.

5 Todeswölfe - 40 Pkt.

10 Gruftschracken, C - 390 Pkt.

Flederbestie - 225 Pkt.

Mortis-Schrein - 220 Pkt.

Insgesamt: 2500Team Vindobona - Daniel Maierl - Skaven

Team Vindobona - Gilbert Hangel - Dämonen

Herrscher des Wandels, Upgrade zur 4. Stufe

+ 2 x Geringe Geschenke -> 50 Pkt.

+ Lehre des Tzeentch -> 0 Pkt.

- - - > 520 Punkte

Herold des Nurgle, Mächtige Präsenz der Furchtbarkeit

+ 1 x Mächtige Geschenke -> 50 Pkt.

+ Armeestandardenträger -> 25 Pkt.

- - - > 210 Punkte

31 Seuchenhüter des Nurgle, Musiker, Standardenträger, Seuchenbewahrer

+ Banner der Eile -> 15 Pkt.

- - - > 448 Punkte

13 Rosa Horrors des Tzeentch, Musiker

+ Lehre des Tzeentch -> 0 Pkt.

- - - > 179 Punkte

3 Schleimbestien des Nurgle

- - - > 180 Punkte

3 Schleimbestien des Nurgle

- - - > 180 Punkte

5 Chaosfurien

- - - > 60 Punkte

5 Chaosfurien, Dämonen des Tzeentch

- - - > 70 Punkte

6 Bluthunde des Khorne, Überfall

- - - > 198 Punkte

Schädelkanone des Khorne

- - - > 135 Punkte

Seelenzermalmer, Dämonen des Tzeentch, Dämonenbeinklaue, Explodierender Auswurf

- - - > 320 Punkte

Gesamtpunkte Dämonen des Chaos : 2500

Team Vindobona Gerald Pracherstorfer - Echsenmenschen

Slann Magierpriester

- + Seele aus Stein, Harmonische Konvergenz, Meister der Mysterien -> 90 Pkt.
- + Das Quango-Ei, Großer Obsidian, Kanalisierungsstab -> 90 Pkt.
- + Armeestandardenträger, Klingenstandarte -> 70 Pkt.
- + Lehre der Weißen Magie -> 0 Pkt.
- - - > 550 Punkte

Saurus Hornnacken, Zweihandwaffe

- + Kampfechse -> 20 Pkt.
- + Rüstung des Schicksals -> 50 Pkt.
- - - > 154 Punkte

Saurus Hornnacken, Zweihandwaffe, Schild, Leichte Rüstung

- + Kampfechse -> 20 Pkt.
- + Talisman der Bewahrung -> 45 Pkt.
- - - > 159 Punkte

Saurus Hornnacken, Leichte Rüstung

- + Kampfechse -> 20 Pkt.
- + Schwert der Macht, Dämmerstein, Glückbringender Schild -> 50 Pkt.
- - - > 156 Punkte

Skink-Schamane

- + Magiebannende Rolle -> 25 Pkt.
- + Lehre der Bestien -> 0 Pkt.
- - - > 90 Punkte

10 Skink Plänkler, Wurfspeere und Schilde - - - > 70 Punkte

10 Skink Plänkler, Wurfspeere und Schilde - - - > 70 Punkte

10 Skink Plänkler, Wurfspeere und Schilde - - - > 70 Punkte

10 Skinks, Musiker - - - > 60 Punkte

10 Skinks, Musiker - - - > 60 Punkte

25 Sauruskrieger, Musiker, Standardenträger, Champion

- - - > 305 Punkte

28 Tempelwachen, Musiker, Standardenträger, Champion

+ Banner der Eile -> 15 Pkt.

- - - > 437 Punkte

3 Teradonreiter, Feueregel(zangen)-Bolas

- - - > 108 Punkte

3 Teradonreiter, Wurfspeere

- - - > 105 Punkte

3 Teradonreiter, Wurfspeere

- - - > 105 Punkte

Gesamtpunkte Echsenmenschen : 2499

The Noob Company - Alexander "Schischizu" Kropiunik – Zwerge

Fürst, General, Zweihandwaffe, Schildträger

+ 2 x Eisenrune, Rune der Unverwundbarkeit, 3 x Schutzrune -> 115 Pkt.

---> 306 Punkte

Thain, Schild

+ Armeestandardenträger, 1 x Grungnis Meisterrune -> 85 Pkt.

---> 153 Punkte

Runenschmied, Zweihandwaffe, Schild

+ 1 x Magiebannende Rune -> 25 Pkt.

---> 94 Punkte

Runenschmied, Schild

+ 1 x Magiebannende Rune, Schmiedefeurrune -> 30 Pkt.

---> 93 Punkte

15 Musketenschützen, Schilde, Musiker

---> 205 Punkte

28 Langbärte, Schilde, Musiker, Standardenträger, Dienstältester

+ 1 x Langsamkeitsrune -> 35 Pkt.

---> 429 Punkte

Kanone

+ Schmiederune -> 25 Pkt.

---> 145 Punkte

25 Hammerträger, Musiker, Standardenträger, Hüter des Tores

+ 1 x Meisterrune der Valaya -> 65 Pkt.

---> 445 Punkte

Speerschleuder

+ Brandrune -> 5 Pkt.

---> 60 Punkte

Gyrobomber

---> 125 Punkte

Orgelkanone

+ Genauigkeitsrune -> 25 Pkt.

---> 145 Punkte

10 Eisendrachen

---> 150 Punkte

10 Eisendrachen

---> 150 Punkte

Gesamt: 2500

The Noob Company - Christian "chrisstian" Posratschnig - Skaven

Grauer Prophet + - Lehre der Seuche - Lehre des Untergangs+ - Höllenglocke

---> 440 Punkte

Kriegsherr - General + - Kriegssänfte + - Eisenfluch Ikone - Talisman der
Bewahrung

- Verzauberter Schild

---> 185 Punkte

Warlocktechniker- Upgrade zur 2. Stufe+ - Magiebannende Rolle+ - Lehre des
Untergangs

---> 125 Punkte

Häuptling+ Armeestandartenträger - Sturmbanner

---> 120 Punkte

Warlocktechniker+ - Bronzesphäre

---> 65 Punkte

30 Klanratten - Schilde - Musiker - Standartenträger - Champion - Giftwindmörser

---> 220 Punkte

30 Klanratten - Schilde - Musiker - Standartenträger - Champion- Giftwindmörser

---> 220 Punkte

30 Skavensklaven- Schilde- Musiker

---> 77 Punkte

30 Skavensklaven- Schilde- Musiker

---> 77 Punkte

5 Riesenratten1 Meutenbändiger

---> 23 Punkte

31 Sturmratzen- Musiker- Standartenträger- Champion

---> 242 Punkte

6 Gossenkrieger- Schleudern- Giftattacken

---> 108 Punkte

6 Gossenkrieger- Schleudern- Giftattacken

---> 108 Punkte

Todesrad

---> 150 Punkte

Todesrad

---> 150 Punkte

Warpblitzkanone

---> 90 Punkte

Seuchenklauenkatapult

---> 100 Punkte

Gesamt: 2500

The Noob Company - Dominik "Avang" Tavernaro – Gruftkönige von Khemri

Gruftkönig, General

+ Schild -> 3 Pkt.

+ Streitwagen -> 55 Pkt.

+ Behände Klinge, Trank der Geschwindigkeit, Talisman der Ausdauer,
Schurkenhelm -> 100 Pkt.

---> 328 Punkte

Hohepriester des Todes, Hierophant, Upgrade zur 4. Stufe

+ Staubmantel, Talisman der Bewahrung -> 95 Pkt.

+ Lehre von Nehekharu -> 0 Pkt.

---> 305 Punkte

Priester des Todes, Upgrade zur 2. Stufe

+ Samen der Wiedergeburt, Magiebannende Rolle -> 35 Pkt.

+ Lehre von Nehekharu -> 0 Pkt.

---> 140 Punkte

19 Skelettbogenschützen, Musiker

---> 124 Punkte

12 Skelettbogenschützen, Musiker

---> 82 Punkte

12 Skelettbogenschützen, Musiker

---> 82 Punkte

7 Streitwagen, Musiker, Standartenträger, Champion

+ Banner der Eile -> 15 Pkt.

---> 430 Punkte

Khemrische Kriegssphinx, Flammendes Brüllen

---> 230 Punkte

Khemrische Kriegssphinx, Flammendes Brüllen

---> 230 Punkte

5 Nekropolenritter, Musiker, Standartenträger

---> 345 Punkte

Hierotitan

---> 175 Punkte

Schädelkatapult

---> 90 Punkte

Lade der Verdammten Seelen

---> 135 Punkte

2696

The Noob Company - Rene "Junkman" Schöffmann – Bretonen

Bretonischer Herzog, General, Quest Gelübde + Zweihandwaffe -> 6 Pkt.

+ Gepanzertes Schlachtross -> 21 Pkt.+ Tugend der Tapferkeit, Talisman der
Bewahrung, Drachenhelm -> 95 Pkt.---> 244 Punkte

Dame der Herrin des Sees, Upgrade zur 4. Stufe+ Schlachtross -> 15 Pkt.

+ Großer Obsidian, Der Silberspiegel -> 85 Pkt.+ Lehre der Himmel -> 0 Pkt.
---> 325 Punkte

Paladin, Ritter Gelübde+ Lanze -> 4 Pkt+ Gepanzertes Schlachtross -> 14 Pkt.

+ Dämmerstein, Verzauberter Schild -> 35 Pkt.+ Armeestandardenträger -> 0 Pkt.
---> 113 Punkte

Maid der Herrin des Sees, Upgrade zur 2. Stufe+ Schlachtross -> 10 Pkt.

+ Rubinring der Zerstörung, Magiebannende Rolle -> 50 Pkt.

+ Lehre der Bestien -> 0 Pkt.

---> 165 Punkte

Paladin, Ritter Gelübde+ Lanze, Schild -> 6 Pkt.+ Gepanzertes Schlachtross -> 14
Pkt.

+ Tugend des ungestümen Ritters -> 35 Pkt.---> 115 Punkte

Paladin, Ritter Gelübde+ Morgenstern, Schild -> 4 Pkt.+ Gepanzertes Schlachtross -
> 14 Pkt.+ Der Fehdehandschuh -> 10 Pkt.

---> 88 Punkte

Maid der Herrin des Sees, Upgrade zur 2. Stufe

+ Schlachtross -> 10 Pkt.+ Sivejir's Fluchrolle -> 50 Pkt.

+ Lehre der Bestien -> 0 Pkt.

---> 165 Punkte

10 Ritter des Königs, Musiker, Standardenträger

+ Banner der Eile -> 15 Pkt.

---> 279 Punkte

10 Ritter des Königs, Musiker, Standardenträger

+ Banner der Ewigen Flamme -> 10 Pkt.

---> 274 Punkte

10 Fahrende Ritter, Musiker, Standardenträger

+ Banner der fahrenden Ritter -> 20 Pkt.

---> 241 Punkte

16 Bogenschützen, Feuerbecken, Musiker, Champion

---> 111 Punkte

8 Questritter, Musiker, Standardenträger

+ Kriegsbanner -> 25 Pkt.

---> 276 Punkte

Trebuchet, Zimmermann

---> 100 Punkte

Trebuchet, Zimmermann

---> 100 Punkte

Gesamt: 2596

Wien Oida - Werner Hoffmann – Bretonen

Bretonischer Herzog 110 Punkte, Ritter Gelübde kostenlos, General kostenlos

+ Schild 3 Pkt. -> 3 Pkt.+ Pegasus 50 Pkt. -> 50 Pkt.

+ Schwert der Macht 20 Pkt., Talisman der Bewahrung 45 Pkt., Der Gromril-Vollhelm 30 Pkt. -> 95 Pkt.

--- > 258 Punkte

Bretonischer Herzog 110 Punkte, Ritter Gelübde kostenlos

+ Schild 3 Pkt. -> 3 Pkt.+ Pegasus 50 Pkt. -> 50 Pkt.

+ Tugend der Tapferkeit 40 Pkt., Schwert des schnellen Todes 25 Pkt., Stärketrank 20 Pkt., Drachenhelm 10 Pkt. -> 95 Pkt.

--- > 258 Punkte

Paladin 60 Punkte, Grals Gelübde 21 Pkt.

+ Lanze 4 Pkt. -> 4 Pkt.+ Pegasus 50 Pkt. -> 50 Pkt.

+ Obsidiananhänger 15 Pkt., Der Gralsschild 35 Pkt. -> 50 Pkt.

--- > 185 Punkte

Paladin 60 Punkte, Ritter Gelübde kostenlos

+ Morgenstern 2 Pkt. -> 2 Pkt.+ Pegasus 50 Pkt. -> 50 Pkt.

+ Feuerlanze 20 Pkt., Glückbringender Schild 5 Pkt. -> 25 Pkt.

--- > 137 Punkte

Maid der Herrin des Sees 70 Punkte, Upgrade zur 2. Stufe 35 Pkt.

+ Schlachtross 10 Pkt. -> 10 Pkt.

+ Rubinring der Zerstörung 25 Pkt., Magiebannende Rolle 25 Pkt. -> 50 Pkt.

+ Lehre der Bestien -> 0 Pkt.

--- > 165 Punkte

15 Fahrende Ritter 300 Pkt., Musiker 7 Pkt., Standartenträger 14 Pkt.

--- > 321 Punkte

14 Ritter des Königs 336 Pkt., Musiker 8 Pkt., Standartenträger 16 Pkt.

--- > 360 Punkte

6 Pegasusritter 330 Pkt., Musiker 10 Pkt., Standartenträger 20 Pkt.

--- > 360 Punkte

6 Pegasusritter 330 Pkt., Musiker 10 Pkt., Standartenträger 20 Pkt.

--- > 360 Punkte

5 Pegasusritter 275 Pkt., Standartenträger 20 Pkt.

--- > 295 Punkte

Gesamtpunkte Bretonia : 2699

Wien Oida - Matthias Lederhilger – Hochelfen

Gesalbter des Asuryan 210 Punkte, General kostenlos, Frostherz-Phönix 240 Pkt.
+ Riesenklänge 60 Pkt., Des anderen Gauners Scherbe 15 Pkt., Goldene Krone von Atrazar 10 Pkt., Verzauberter Schild 5 Pkt. -> 90 Pkt.

- - - > 540 Punkte

Edler 70 Punkte

+ Lanze 6 Pkt., Drachenrüstung 10 Pkt., Schild 2 Pkt. -> 18 Pkt.

+ Elfenross 10 Pkt., Ithilmar Harnisch 5 Pkt. -> 15 Pkt.

+ Armeestandardenträger 25 Pkt., Banner des Weltendrachs 50 Pkt. -> 75 Pkt.

- - - > 178 Punkte

Edler 70 Punkte

+ Drachenrüstung 10 Pkt., Schild 2 Pkt. -> 12 Pkt.

+ Elfenross 10 Pkt., Ithilmar Harnisch 5 Pkt. -> 15 Pkt.

+ Ogerklänge 40 Pkt., Drachenhelm 10 Pkt. -> 50 Pkt.

- - - > 147 Punkte

Magier 85 Punkte, Upgrade zur 2. Stufe 35 Pkt.

+ Elfenross 10 Pkt. -> 10 Pkt.

+ Energiestein 20 Pkt. -> 20 Pkt.

+ Lehre der Weißen Magie -> 0 Pkt.

- - - > 150 Punkte

Magier 85 Punkte, Upgrade zur 2. Stufe 35 Pkt.

+ Elfenross 10 Pkt. -> 10 Pkt.

+ Eisenfluch Ikone 5 Pkt., Zepter der Stabilität 15 Pkt. -> 20 Pkt.

+ Lehr der Bestien -> 0 Pkt.

- - - > 150 Punkte

16 Silberhelme 336 Pkt., Schilde 32 Pkt., Musiker 10 Pkt., Standardenträger 10 Pkt., Champion 10 Pkt.

- - - > 398 Punkte

6 Silberhelme 126 Pkt., Schilde 12 Pkt., Musiker 10 Pkt., Champion 10 Pkt.

- - - > 158 Punkte

6 Silberhelme 126 Pkt., Schilde 12 Pkt., Musiker 10 Pkt.

- - - > 148 Punkte

Repetier-Speerschleuder 70 Punkte

Repetier-Speerschleuder 70 Punkte

Repetier-Speerschleuder 70 Punkte

Repetier-Speerschleuder 70 Punkte

Flammensäulen-Phönix 225 Punkte

1 Riesenadler 50 Pkt.

5 Schwestern von Avelorn 70 Pkt.

Gesamtpunkte Hochelfen : 2494

Wien Oida - Volker Gesierich - Krieger des Chaos

Kriegsherr des Chaos 210 Punkte, General kostenlos, Mal des Nurgle 10 Pkt.,
Zweihandwaffe 8 Pkt.

- + Geschuppte Haut 20 Pkt., Seelenfresser 10 Pkt.
- + Talisman der Bewahrung 45 Pkt., Glückbringender Schild 5 Pkt.
- + Sänfte des Nurgle 40 Pkt.

--- > 348 Punkte

Meisterhexer des Chaos 235 Punkte

- + Lehre des Todes
- + Verzauberter Schild 5 Pkt., Magiebannende Rolle 25 Pkt.

--- > 265 Punkte

Erhabener Held 110 Punkte, Mal des Tzeentch 10 Pkt., Zweihandwaffe 6 Pkt.

- + Drittes Auge des Tzeentch 10 Pkt.
- + Talisman der Ausdauer 30 Pkt., Drachenhelm 10 Pkt.
- + Armeestandartenträger 25 Pkt.
- + Dämonisches Reittier 35 Pkt., Rossharnisch 15 Pkt.

--- > 251 Punkte

Hexer des Chaos 110 Punkte

- + Lehre des Feuers

--- > 110 Punkte

18 Chaoskrieger 252 Pkt., Mal des Nurgle 36 Pkt., Schilde 18 Pkt., Hellebarden 54
Pkt., Musiker 10 Pkt., Standartenträger 10 Pkt., Champion 10 Pkt.

- + Standarte der Disziplin 15 Pkt.

--- > 405 Punkte

5 Chaosbarbarenreiter 70 Pkt., Mal des Slaanesh 5 Pkt., Flegel 10 Pkt., Wurfäxte 10
Pkt. --- > 95 Punkte

5 Chaosbarbarenreiter 70 Pkt., Mal des Slaanesh 5 Pkt., Flegel 10 Pkt., Wurfäxte 10
Pkt. --- > 95 Punkte

5 Chaoshunde 30 Pkt.

Blutbestien-Streitwagen 130 Punkte, Mal des Slaanesh 5 Pkt.

--- > 135 Punkte

Blutbestien-Streitwagen 130 Punkte, Mal des Slaanesh 5 Pkt.

--- > 135 Punkte

12 Chaostrolle 420 Pkt.

Todbringer 210 Punkte

Insgesamte Punkte Krieger des Chaos : 2499

Erzlektor 100 Punkte, General kostenlos

+ Kriegsaltar 150 Pkt. -> 150 Pkt.

+ Helsturms Streitkolben 50 Pkt., Meteoreisenrüstung 50 Pkt. -> 100 Pkt.

--- > 350 Punkte

Meisterzauberer 165 Punkte, Upgrade zur 4. Stufe 35 Pkt.

+ Lehre des Lichts -> 0 Pkt.

--- > 200 Punkte

Hauptmann des Imperiums 60 Punkte+ Imperialer Pegasus 45 Pkt. -> 45 Pkt.

+ Plattenrüstung 6 Pkt., Schild 2 Pkt. -> 8 Pkt.+ Glücksstein 5 Pkt.,

Drachenhelm 10 Pkt. -> 15 Pkt.+ Armeestandartenträger 25 Pkt. -> 25 Pkt.

--- > 153 Punkte

Hauptmann des Imperiums 60 Punkte+ Imperialer Pegasus 45 Pkt. -> 45 Pkt.

+ Plattenrüstung 6 Pkt. -> 6 Pkt.+ Schwert der Macht 20 Pkt., Dämmerstein 25 Pkt., Verzauberter Schild 5 Pkt. -> 50 Pkt.

--- > 161 Punkte

Kampfzauberer 65 Punkte+ Lehre des Lichts -> 0 Pkt.

--- > 65 Punkte

Kampfzauberer 65 Punkte+ Magiebannende Rolle 25 Pkt. -> 25 Pkt.

+ Lehre des Lichts -> 0 Pkt.

--- > 90 Punkte

Meistertechnicus 65 Punkte+ Leichte Rüstung 1 Pkt. -> 1 Pkt.

--- > 66 Punkte

40 Speerträger 200 Pkt., Musiker 10 Pkt., Standartenträger 10 Pkt., Feldwaibel 10 Pkt.

+ 8 Speerträger 40 Pkt. -> 40 Pkt.

+ 5 Bogenschützen 35 Pkt. -> 35 Pkt.

--- > 305 Punkte

5 Ordensritter 110 Pkt., Lanzen und Schilde kostenlos, Musiker 10 Pkt.

--- > 120 Punkte

5 Ordensritter 110 Pkt., Lanzen und Schilde kostenlos, Musiker 10 Pkt.

--- > 120 Punkte

10 Bogenschützen 70 Pkt., Musiker 10 Pkt.

--- > 80 Punkte

5 Demigreifen-Ritter 290 Pkt., Musiker 10 Pkt.

--- > 300 Punkte

Dampfpanzer 250 Punkte

--- > 250 Punkte

Luminarium des Hysh 120 Punkte

Höllenfeuer-Salvenkanone 120 Punkte

Gesamtpunkte Imperium : 2500

Eastside Knights Lord Odin (Krieger des Chaos

Dämonenprinz, General, Chaosrüstung, Flügel, Dämon des Slaanesh

+ Flammenodem, Geschuppte Haut

+ Behände Klinge, Drachenhelm

- - - > 375 Punkte

Erhabener Held, Mal des Nurgle, Zweihandwaffe

+ Talisman der Bewahrung, Glückbringender Schild

+ Armeestandardenträger

+ Dämonisches Reittier, Rossharnisch

- - - > 251 Punkte

Hexer des Chaos, Upgrade zur 2. Stufe, Mal des Slaanesh

+ Lehre der Slaanesh

+ Verzauberter Schild, Magiebannende Rolle

+ Slaaneshpferd

- - - > 205 Punkte

9 Chaosbarbarenreiter, Mal des Slaanesh, Schilde, Flegel, Musiker, Standardenträger, Champion

- - - > 192 Punkte

5 Chaosbarbarenreiter, Mal des Slaanesh, Schilde, Musiker

- - - > 90 Punkte

5 Chaosbarbarenreiter, Mal des Slaanesh, Schilde, Musiker

- - - > 90 Punkte

Chaosstreitwagen, Mal des Slaanesh

- - - > 115 Punkte

Chaosstreitwagen, Mal des Slaanesh

- - - > 115 Punkte

Chaosstreitwagen, Mal des Slaanesh

- - - > 115 Punkte

Chimäre, Flammender Atem, Regenerierendes Fleisch

- - - > 275 Punkte

6 Putrid Blightkings, Musiker, Standardenträger

+ Banner der Eile

- - - > 275 Punkte

5 Schädelbrecher des Khorne, Musiker, Verzauberte Waffen

- - - > 400 Punkte

Insgesamte Punkte Krieger des Chaos : 2498

Eastside Knights Vompersbacher (Bretonen)

Bretonischer Herzog, General, Ritter Gelübde, Schild, Ross, Harnisch, Tugend d. Tapferkeit, Schwert d. schnellen Todes, Dämmerstein, Drachenhelm - 234 Pkt.

Dame der Herrin des Sees, St.4, Lehre d. Himmels, Ross, Falkenhorn d. Fredemund, Der Silberspiegel - 325 Pkt.

Paladin, Ritter Gelübde, Ross, Harnisch, Schild, Schwert d. Macht, Der Gromril-Vollhelm, Ast - 126 Pkt.

Paladin, Ritter Gelübde, Lanze, Ross, Harnisch, Kreischende Klinge, Drachenfluchstein, Glückbringender Schild - 98 Pkt.

Paladin, Ritter Gelübde, Lanze, Ross, Harnisch, Reißende Klinge, Glücksstein, Verzauberter Schild - 103 Pkt.

Maid der Herrin des Sees, St.2, Lehre d. Bestien, Ross, Bannrolle - 140 Pkt.

12 Ritter d. Königs, Musiker, Standarte, Banner d. Ewigen Flamme - 322 Pkt.

14 Fahrende Ritter, Musiker, Standarte - 301 Pkt.

12 Fahrende Ritter, Musiker, Standarte, Std. d. Disziplin - 276 Pkt.

7 Fahrende Ritter, Musiker - 147 Pkt.

6 Pegasusritter, Musiker - 340 Pkt.

Trebuchet - 90 Pkt.

Trebuchet - 90 Pkt.

Insgesamt: 2592

Eastside Knights - Altrisch – Tiermenschen

Todesbulle

+ Schwere Rüstung, Schild
+ Verwachsene Haut, Schwert des schnellen Todes, Talisman der Bewahrung,
Widderhornhelm MAL DES TZEENTCH
- - - > 363 Punkte

Großschamane

+ Upgrade zur 4. Stufe, zus. Handwaffe, Lehre der Schatten
+ Talisman der Ausdauer, Magiebannende Rolle MAL DES TZEENTCH
- - - > 304 Punkte

Häuptling

+ Schwere Rüstung, Schild
+ Armeestandardenträger, Standarte der Disziplin
- - - > 131 Punkte

Schamane

Upgrade zur 2. Stufe, Lehre der Schatten
+ Herdensteinsplitter
- - - > 160 Punkte

5 Ungor Plünderer, MAL DES SLAANESH- - - > 35 Punkte
5 Ungor Plünderer, MAL DES SLAANESH- - - > 35 Punkte
5 Ungor Plünderer, MAL DES SLAANESH- - - > 35 Punkte
Tuskgor Streitwagen, MAL DES SLAANESH- - - > 85 Punkte
Tuskgor Streitwagen, MAL DES SLAANESH- - - > 85 Punkte
Tuskgor Streitwagen, MAL DES SLAANESH- - - > 85 Punkte
35 Gor Herde, Schilde, Musiker, Standardenträger, Champion
- - - > 305 Punkte
13 Gor Herde, Schilde, Champion, MAL DES SLAANESH
- - - > 127 Punkte

5 Harpyien - - - > 55 Punkte
5 Harpyien - - - > 55 Punkte

30 Bestigor Herde, Musiker, Standardenträger, Champion + Rosttotem
- - - > 440 Punkte

Grinderlak - - - > 200 Punkte
Grinderlak - - - > 200 Punkte

Gesamtpunkte Tiernmenschen : 2700

Eastside Knights ElGungo - Dunkelelfen

Schreckensfürst 140 Pkt., schwarzer Pegasus: 50 Pkt., Seedrachenumhang 8 Pkt.,
Repetierarmbrust: 5 Pkt., Schw. Rüstung: 6 Pkt. General
+ Zwielightmantel: 50 Pkt., Ogerklinge 40 Pkt, glücksbringender Schild: 5,
Drachenfluchstein: 5 Pkt.

-- > 309 Punkte

Erzzauberin 185 Punkte, Stufe 4: 35 Pkt., Dunkelelfenross 20 Pkt., Schwarze Magie
+ Bannrolle: 25 Pkt., Obsidianamulett: 30 Pkt., Eisenfluchikone: 5 Pkt.

-- > 300 Punkte

Todeshexe 85 Punkte, Blutkessel: 190 Pkt.

--- > 275 Punkte

Todeshexe 85 Punkte, Blutkessel: 190 Pkt., AST: 25 Pkt.

--- > 300 Punkte

30 Hexenkriegerinnen 330 Pkt., M 10 Pkt., Standarte: 10 Pkt., Champion: 10 Pkt.
+ Flammenbanner: 10 Pkt.

--- > 370 Punkte

30 Hexenkriegerinnen 330 Pkt., M 10 Pkt., Standarte: 10 Pkt., Champion: 10 Pkt.

--- > 360 Punkte

5 Harpien

--- > 75 Punkte

5 Harpien

--- > 75 Punkte

Schnitterspeerschleuder

--- > 70 Punkte

Schnitterspeerschleuder

--- > 70 Punkte

Schnitterspeerschleuder

--- > 70 Punkte

9 Fluchfeuerhexer

--- > 225 Punkte

Gesamtpunkte: 2499 Pkt.

Schreckensfürst, General

+ Lanze, Schild, Schwere Rüstung, Seedrachenumhang -> 24 Pkt.

+ Schwarzer Pegasus -> 50 Pkt.

+ Stärketrank, Dämmerstein, Rüstung des Schicksals -> 95 Pkt.

--- > 309 Punkte

Team Kärnten 1 - Kevin „ Vladimir“ Waldkircher – Dunkelelfen

Schreckensfürst, General

- + Schild, Schwere Rüstung, Seedrachenumhang -> 17 Pkt.
- + Schwarzer Pegasus -> 50 Pkt.
- + Ogerklinge, Zwielfichtmantel, Drachenfluchstein -> 95 Pkt.
- - - > 302 Punkte

Erzzauberin, Upgrade zur 4. Stufe

- + Eisenfluch Ikone, Magiebannende Rolle -> 30 Pkt.
- + Lehre des Lichts -> 0 Pkt.
- - - > 250 Punkte

Adliger

- + Schwere Rüstung, Seedrachenumhang -> 10 Pkt.
- + Schwert der Macht, Dämmerstein, Verzauberter Schild -> 50 Pkt.
- + Armeestandardenträger -> 25 Pkt.
- - - > 155 Punkte

Todeshexe, Blutkessel

- - - > 275 Punkte

10 Dunkeldornen, Musiker

- - - > 130 Punkte

10 Dunkeldornen, Musiker

- - - > 130 Punkte

30 Hexenkriegerinnen, Musiker, Standardenträger, Hexenpriesterin

- + Strahlende Flagge -> 5 Pkt.
- - - > 365 Punkte

29 Henker von Har Ganeth, Musiker, Standardenträger, Draichmeister

- - - > 378 Punkte

Schnitter-Speerschleuder

- - - > 70 Punkte

Schnitter-Speerschleuder

- - - > 70 Punkte

5 Harpyien

- - - > 75 Punkte

5 Harpyien

- - - > 75 Punkte

9 Fluchfeuerhexer

- - - > 225 Punkte

Gesamtpunkte Dunkelelfen : 2500

Team Kärnten 1 Andreas „Kelschan68“ Geretschläger – Tiermenschen

Todesbulle 235 Punkte

- + - Schwere Rüstung 12 Pkt. - Schild 6 Pkt.
- + - Verwachsene Haut 15 Pkt. - Ogerklinge 40 Pkt.
- Dämmerstein 25 Pkt. - Drachenhelm 10 Pkt.
- - - > 343 Punkte

Großschamane 200 Punkte, General

- Upgrade zur 4. Stufe 35 Pkt.- zus. Handwaffe 4 Pkt.
- + - Lehre des Todes+ - Kelch des schwarzen Regens 40 Pkt.
- Magiebannende Rolle 25 Pkt.
- - - > 304 Punkte

Schamane 75 Punkte

- Upgrade zur 2. Stufe 35 Pkt. + - Lehre des Bestien + - Energiestein 20 Pkt.
- - - > 130 Punkte

Häuptling 85 Punkte+ - Zweihandwaffe 4 Pkt.

- + - Silberstahlrüstung 45 Pkt., Glücksstein 5 Pkt. + Armeestandartenträger 25 Pkt.
- - - > 164 Punkte

25 Gor Herde 175 Pkt.- zus. Handwaffen 25 Pkt- Musiker 5 Pkt.

- Standartenträger 10 Pkt.- Champion 10 Pkt.
- - - > 225 Punkte

26 Gor Herde 203 Pkt. - zus. Handwaffen 29 Pkt. - Standartenträger 10 Pkt.

- Champion 10 Pkt. Musiker - - - > 233 Punkte

Tuskgor Streitwagen 80 Punkte

Tuskgor Streitwagen 80 Punkte

Tuskgor Streitwagen 80 Punkte

5 Chaoshunde 30 Pkt.

5 Chaoshunde 30 Pkt.

Gnargor Streitwagen 145 Punkte

Gnargor Streitwagen 145 Punkte

5 Harpyien 55 Pkt.

5 Harpyien 55 Pkt.

Ghorgor 200 Punkte

Ghorgor 200 Punkte

Grinderlak 200 Punkte

Gesamtpunkte Tiermenschen : 2699

Team Kärnten 1 - Angelo „TheReDuke“ Viscusi - Vampire

Vampirfürst

- General - Upgrade zur 2. Stufe

+ - Höllenross + - Schild - Schwere Rüstung+ - Behände Klinge - Stärketrank -

Talisman der Ausdauer - Drachenhelm + - Rote Wut - Bezauberndes Wesen

+ - Lehre der Vampire

- - - > 434 Punkte

Nekromant- Upgrade zur 2. Stufe+ - Magiebannende Rolle

+ - Lehre der Vampire

- - - > 125 Punkte

Vampir

- Upgrade zur 2. Stufe+ - Höllenross

+ - Schwere Rüstung+ - Heldentöter

- Samen der Wiedergeburt - Verzauberter Schild

+ - Rasendes Blut+ Armeestandardenträger+ - Lehre der Vampire

- - - > 269 Punkte

35 Gruftghule

- - - > 350 Punkte

20 Zombies - - - > 60 Punkte

20 Zombies - - - > 60 Punkte

25 Zombies - - - > 75 Punkte

5 Todeswölfe - - - > 40 Punkte

5 Todeswölfe - - - > 40 Punkte

5 Todeswölfe - - - > 40 Punkte

8 Gruftschrecken

Champion

- - - > 314 Punkte

6 Sensenreiter

- - - > 180 Punkte

1 Geisterschar

- - - > 45 Punkte

Flederbestie

- - - > 225 Punkte

Mortis-Schrein

- Blasphemische Schriften

- - - > 240 Punkte

Gesamtpunkte Vampirfürsten : 2497

Team Kärnten 1 - **Thomas „Wolfman“ Martinz - Oger**

Fleischermeister 250 Punkte - General kostenlos

- Upgrade zur 4. Stufe 35 Pkt. + - Duellklingen 35 Pkt.

- Gierfaust 40 Pkt. - Magiebannende Rolle 25 Pkt. + - Lehre des großen Schlunds

---> 385 Punkte

Brecher 105 Punkte - Spähgnoblar 5 Pkt. + - Schwere Rüstung 4 Pkt.

+ - Talisman der Bewahrung 45 Pkt. - Verzauberter Schild 5 Pkt. +

Armeestandardenträger 25 Pkt.

---> 189 Punkte

7 Eisenwänste 301 Pkt. - Musiker 10 Pkt. - Standardenträger 10 Pkt. -

Champion 10 Pkt.

+ - Standarte der Disziplin 15 Pkt. ---> 346 Punkte

9 Oger 270 Pkt.

- Handwaffe & Eisenfaust 18 Pkt. - Standardenträger 10 Pkt. - Champion 10 Pkt.

---> 308 Punkte

8 Bleispucker 344 Pkt. - Musiker 10 Pkt.

---> 354 Punkte

5 Trauerfangkavallerie 300 Pkt. - Schwere Rüstung 25 Pkt.

- Eisenfaust 25 Pkt. - Musiker 10 Pkt. - Standardenträger 10 Pkt.

- Champion 10 Pkt. + - Drachenhautbanner 50 Pkt.

---> 430 Punkte

4 Vielfraße 200 Pkt. - Schwere Rüstung 16 Pkt. - 4 x Ogerpistolenpaar 48 Pkt.

- Giftattacken kostenlos - Zielsicher kostenlos - Musiker 10 Pkt.

---> 274 Punkte

1 Säbelzahnrudel 21 Pkt.

1 Säbelzahnrudel 21 Pkt.

Eisenspeier 170 Punkte

Gesamtpunkte Ogerkönigreiche : 2498

Steiermark 2 - Tiermenschen - Thomas „Clef“ Wagendorfer

Großhäuptling, General, Mal des Nurgle

+ Schwere Rüstung, Schild -> 9 Pkt.

+ Verwachsene Haut, Krone der Herrschaft, Talisman der Ausdauer, Widderhornhelm -> 95 Pkt.

- - - > 259 Punkte

Großschamane, Upgrade zur 4. Stufe, Mal des Nurgle

+ Lehre der Schatten -> 0 Pkt.

+ Duellklingen, Herdensteinsplitter, Zepter der Stabilität -> 100 Pkt.

- - - > 345 Punkte

Häuptling, Mal des Nurgle

+ Schwere Rüstung -> 4 Pkt.

+ Talisman der Bewahrung, Glückbringender Schild -> 50 Pkt.

+ Armeestandardenträger -> 25 Pkt.

- - - > 174 Punkte

Schamane, Upgrade zur 2. Stufe, zus. Handwaffe, Mal des Nurgle

+ Lehre der Bestien -> 0 Pkt.

+ Obsidianamulett, Rolle des Schutzes -> 45 Pkt.

- - - > 167 Punkte

Schamane, Upgrade zur 2. Stufe, zus. Handwaffe, Mal des Nurgle

+ Lehre der Bestien -> 0 Pkt.

+ Magiebannende Rolle -> 25 Pkt.

- - - > 147 Punkte

30 Gor Herde, zus. Handwaffen, Musiker, Champion, Mal des Nurgle

- - - > 315 Punkte

30 Gor Herde, zus. Handwaffen, Musiker, Champion, Mal des Nurgle

- - - > 315 Punkte

5 Ungor Plünderer, Mal des Slaanesh - - - > 35 Punkte

5 Ungor Plünderer, Mal des Slaanesh - - - > 35 Punkte

5 Ungor Plünderer - - - > 30 Punkte

Gnargor Streitwagen, Mal des Nurgle

- - - > 155 Punkte

Gnargor Streitwagen, Mal des Nurgle

- - - > 155 Punkte

5 Harpyien

- - - > 55 Punkte

1 Gnargor Herde - - - > 55 Punkte

1 Gnargor Herde - - - > 55 Punkte

Zygor

- - - > 200 Punkte

Zygor

- - - > 200 Punkte

Gesamtpunkte Tiermenschen : 2697

Steiermark 2 - Dunkelelfen - Michael „Mikhel“ Senft

Erzzauberin, Upgrade zur 4. Stufe

- + Dunkelelfenross -> 20 Pkt.
- + Ring des HoteK, Magiebannende Rolle -> 75 Pkt.
- + Schwarze Magie -> 0 Pkt.
- > 315 Punkte

Schreckensfürst, General

- + Lanze, Schild, Schwere Rüstung, Seedrachenumhang -> 24 Pkt.
- + Schwarzer Pegasus -> 50 Pkt.
- + Zwielfichtmantel, Dämmerstein, Glückbringender Schild -> 80 Pkt.
- > 294 Punkte

Todeshexe, Hexenbräu, Blutkessel

- + Armeestandardenträger, Klingenstandarte -> 70 Pkt.
- > 375 Punkte
- 31 Hexenkriegerinnen, Musiker, Standardenträger, Hexenpriesterin
- + Standarte der Disziplin -> 15 Pkt.
- > 386 Punkte
- 5 Schwarze Reiter, Schilde, Repetier-Armbrüste
- > 100 Punkte
- 5 Schwarze Reiter, Schilde, Repetier-Armbrüste
- > 100 Punkte
- 10 Dunkeldornen, Schilde, Musiker
- > 140 Punkte

28 Schwarze Garde von Naggarond, Musiker, Standardenträger, Turmherr

- > 450 Punkte
- Schnitter-Speerschleuder
- > 70 Punkte
- Schnitter-Speerschleuder
- > 70 Punkte
- 8 Fluchfeuerhexer
- > 200 Punkte

Gesamtpunkte Dunkelelfen : 2500

Steiermark 2 - Skaven - Robin „Schaufelschwein“ Hofmann

Vermilord Warpseer + - Lehre der Seuche - Lehre des Untergangs

--- > 550 Punkte

Häuptling + - Schild + Armeestandartenträger

--- > 72 Punkte

Häuptling - General + - Schild --- > 47 Punkte

Warlocktechniker - Upgrade zur 1. Stufe + - Magiebannende Rolle + - Lehre des Untergangs

--- > 90 Punkte

Warlocktechniker+ - Bronzesphäre--- > 65 Punkte

Warlocktechniker--- > 15 Punkte

Warlocktechniker--- > 15 Punkte

38 Skavensklaven - Schilde - Musiker --- > 97 Punkte

38 Skavensklaven- Schilde- Musiker --- > 97 Punkte

39 Skavensklaven- Schilde- Musiker--- > 99.5 Punkte

38 Sturmratzen- Musiker- Standartenträger- Champion+ - Sturmbanner

--- > 341 Punkte

5 Riesenratzen1 Meutenbändiger--- > 23 Punkte

5 Riesenratzen1 Meutenbändiger--- > 23 Punkte

5 Riesenratzen1 Meutenbändiger--- > 23 Punkte

10 Gossenkrieger

- Schleudern

- Giftattacken

--- > 180 Punkte

8 Gossenkrieger

- Giftattacken

--- > 136 Punkte

Höllengrubenbrut

--- > 235 Punkte

Todesrad

--- > 150 Punkte

Todesrad

--- > 150 Punkte

Warpblitzkanone

--- > 90 Punkte

Gesamtpunkte Skaven : 2498.5

Steiermark 2 - Ogerkönigreiche - Oliver „Judoon“ Hofmann

Tyrann, General

- + Leichte Rüstung -> 0 Pkt.
- + Obsidianklinge, Des anderen Gauners Scherbe, Talisman der Ausdauer, Glückbringender Schild -> 100 Pkt.
- - - > 310 Punkte

Brecher

- + Eisenfaust, Schwere Rüstung -> 8 Pkt.
- + Todpreller -> 20 Pkt.
- + Armeestandartenträger, Standarte der Mordlust -> 80 Pkt.
- - - > 213 Punkte

Feuerbauch, Upgrade zur 2. Stufe

- + Höllenherz -> 50 Pkt.
- + Lehre des Feuers -> 0 Pkt.
- - - > 205 Punkte

Feuerbauch, Upgrade zur 2. Stufe

- + Behände Klinge, Verbotener Stab -> 50 Pkt.
- + Lehre des Feuers -> 0 Pkt.
- - - > 205 Punkte

9 Eisenwänste, Musiker, Standartenträger, Champion, Spähgnoblar

- + Banner der Eile -> 15 Pkt.
- - - > 437 Punkte

6 Oger, Handwaffe & Eisenfaust, Musiker

- - - > 202 Punkte

6 Trauerfangkavallerie, Schwere Rüstung, Eisenfaust, Musiker, Standartenträger, Champion

- - - > 450 Punkte

5 Trauerfangkavallerie, Schwere Rüstung, Eisenfaust, Musiker, Standartenträger

- + Klingenstandarte -> 45 Pkt.

- - - > 415 Punkte

1 Säbelzahnrudel - - - > 21 Punkte

1 Säbelzahnrudel - - - > 21 Punkte

1 Säbelzahnrudel - - - > 21 Punkte

Gesamtpunkte Ogerkönigreiche : 2500

Team Steiermark 2 - Christoph „WildcatHendricks“ Haupt- Imperium

Grossmeister, General

+ Runenklinge, Glücksstein, Glückbringender Schild -> 95 Pkt.

- - - > 250 Punkte

Erzlektor

+ Zweihandwaffe -> 5 Pkt.

+ Kriegsaltar -> 150 Pkt.

+ Opalamulett, Meteoreisenrüstung -> 65 Pkt.

- - - > 320 Punkte

Hauptmann des Imperiums

+ Schlachtross, Rossharnisch -> 16 Pkt.

+ Zweihandwaffe, Plattenrüstung -> 12 Pkt.

+ Des anderen Gauners Scherbe, Dämmerstein, Drachenhelm -> 50 Pkt.

+ Armeestandartenträger -> 25 Pkt.

- - - > 163 Punkte

Kampfzauberer, Upgrade zur 2. Stufe

+ Schlachtross -> 12 Pkt.

+ Magiebannende Rolle -> 25 Pkt.

+ Lehre des Lichts -> 0 Pkt.

- - - > 137 Punkte

Kampfzauberer, Upgrade zur 2. Stufe

+ Schlachtross -> 12 Pkt.

+ Lehre des Lichts -> 0 Pkt.

- - - > 112 Punkte

Kampfzauberer

+ Schlachtross -> 12 Pkt.

+ Lehre des Lichts -> 0 Pkt.

- - - > 77 Punkte

14 Ordensritter, Lanzen und Schilde, Ritter d. inneren Zirkels, Musiker,
Standartenträger,
Rittmeister

+ Standarte der Disziplin -> 15 Pkt.

- - - > 395 Punkte

5 Ordensritter, Lanzen und Schilde, Musiker

- - - > 120 Punkte

5 Ordensritter, Lanzen und Schilde

- - - > 110 Punkte

5 Demigreifen-Ritter, Musiker, Standartenträger, Rittmeister

+ Strahlende Flagge -> 5 Pkt.

- - - > 325 Punkte

Großkanone

- - - > 120 Punkte

Dampfpanzer

- - - > 250 Punkte

Luminarium des Hysh

- - - > 120 Punkte

Gesamtpunkte Imperium : 2499

Team Steiermark 1 - Gerwin "Saint" Kopesky - Zwerge

Fürst, General, Schild, Schildträger

+ 1 x Meisterrune des Schadens, 1 x Kraftrune, 2 x Schutzrune -> 120 Pkt.

--- > 308 Punkte

Thain, Schild

+ Armeestandardenträger, 1 x Grungris Meisterrune -> 85 Pkt.

--- > 153 Punkte

Runenschmied, Schild

+ Steinrune, 1 x Magiebannende Rune, Feuerring des Thort -> 65 Pkt.

--- > 128 Punkte

Runenschmied, Schild

+ 2 x Magiebannende Rune -> 45 Pkt.

--- > 108 Punkte

Meistermaschinist, Zweihandwaffe

+ Steinrune -> 5 Pkt.

--- > 81 Punkte

25 Langbärte, Schilde, Musiker, Standardenträger, Dienstältester

+ 1 x Rune des arkanen Schutzes -> 15 Pkt.

--- > 370 Punkte

24 Langbärte, Schilde, Musiker, Standardenträger, Dienstältester

--- > 342 Punkte

Kanone

+ Schmiederune -> 25 Pkt.

--- > 145 Punkte

Kanone

+ Schmiederune, Brandrune -> 30 Pkt.

--- > 150 Punkte

Gyrokopter

--- > 80 Punkte

Gyrokopter

--- > 80 Punkte

Orgelkanone

+ Genauigkeitsrune -> 25 Pkt.

--- > 145 Punkte

22 Eisendrachen, Musiker, Standardenträger, Eisenwächter

+ 2 x Langsamkeitsrune -> 50 Pkt.

--- > 410 Punkte

Gesamtpunkte Zwerge : 2500

Slann Magierpriester

- General+ - Seele aus Stein - Besänftigender Geist
- Weitschweifende Überlegungen
- + - Obsidianamulett - Buch von Ashur
- + Armeestandardenträger - Standarte der Disziplin
- + - Grundzauber der Kampfmagien
- - - > 520 Punkte

Saurus Hornnacken, Zweihandwaffe

- + Kampfechse -> 20 Pkt.
- + Rüstung des Schicksals -> 50 Pkt.
- - - > 154 Punkte

Saurus Hornnacken, Leichte Rüstung

- + Kampfechse -> 20 Pkt.
- + Schwert der Macht, Dämmerstein, Glückbringender Schild -> 50 Pkt.
- - - > 156 Punkte

Skink-Schamane

- + Eisenfluch Ikone, Magiebannende Rolle -> 30 Pkt.
- + Lehre der Himmel -> 0 Pkt.
- - - > 95 Punkte

Skink Häuptling, Speer, Schild, Leichte Rüstung

- + Terradon -> 35 Pkt.
- + Das Quango-Ei, Glücksstein, Drachenhelm -> 45 Pkt.
- - - > 126 Punkte

Skink Häuptling, Speer, Leichte Rüstung

- + Terradon -> 35 Pkt.
- + Drachenfluchstein, Verzauberter Schild -> 10 Pkt.
- - - > 89 Punkte

23 Skinks, Musiker, Standardenträger, Champion, 2 x Kroxigore

- - - > 245 Punkte

10 Skink Plänkler, Wurfspeere und Schilde

- - - > 70 Punkte

10 Skink Plänkler, Wurfspeere und Schilde

- - - > 70 Punkte

22 Skinks, Musiker, Standardenträger, Champion, 2 x Kroxigore

- - - > 240 Punkte

3 Terradonreiter, Wurfspeere- - - > 105 Punkte

3 Raptodaktylusreiter, Champion- - - > 130 Punkte

3 Raptodaktylusreiter, Champion- - - > 130 Punkte

7 Chamäleonskinks- - - > 91 Punkte

1 Salamander

- - - > 80 Punkte

3 Stachelsalamander

- - - > 195 Punkte

Gesamtpunkte Echsenmenschen : 2496

Team Steiermark 1 – Christian „SirRatlos“ Braun

General: HB: Pegasus, Rüstung des Schicksals, Dämmerstein,
Stärketrank, SDU, Lanze, Schild 303

Stufe 4: Ross, Schattenlehre, Rolle, Rubinring, 290

AST: Ross, Hotekring, S.R., SDU, Schild, Lanze 173

Adliger: Pegasus, S.R., SDU, Glübr. Schild, T.d.B., Lanze 186

Adliger: S.R., SDU, Verz. Schild, Ogerklinge, Trank der Tkh, X-Bow
130

30 x Hexen, M., ST., Klingen-ST 395

20 x Korsaren, 2.HW, M. 230

10 x Schatten, ZHW 180

4 x RSS 280

5 x Harpien 75

10 x Warlocks 250

2497 P.

S-game - Andreas "DrHobo" Pagitz - Chaoskrieger

Dämonenprinz, General, Chaosrüstung, Flügel, Dämon d. Slaanesh, Flammenodem, Geschuppte Haut, Behände Klinge, Drachenfluchstein, Glückbringender Schild - 375 Pkt.

Hexer des Chaos, St.2, Mal d. Nurgle, Lehre d. Nurgle, Vertrauter d. Chaos, Dämmerstein, Verzauberter Schild - 210 Pkt.

Hexer des Chaos, St.2, Mal d. Nurgle, Lehre d. Nurgle, Rubinring d. Zerstörung, Bannrolle - 205 Pkt.

Erhabener Held, Mal d. Nurgle, Schild, Eisenfluch Ikone, Talisman d. Ausdauer, Drachenhelm, Ast - 193 Pkt.

5 Chaoshunde - 30 Pkt.

5 Chaoshunde - 30 Pkt.

22 Chaoskrieger, Mal d. Nurgle, Schilde, M, S, Banner d. Eile - 409 Pkt.

5 Chaosbarbarenreiter, Mal d. Slaanesh, M - 85 Pkt.

5 Chaosbarbarenreiter, Mal d. Slaanesh, M - 85 Pkt.

Blutbestien-Streitwagen, Mal d. Slaanesh - 135 Pkt.

Blutbestien-Streitwagen, Mal d. Slaanesh - 135 Pkt.

6 Putrid Blightkings, Musiker, Standartenträger, Standarte der Disziplin 275 Pkt.

4 Schädelbrecher d. Khorne, M, S, Verzauberte Waffen - 332 Pkt.

Insgesamt: 2499

S-games - Raphael "Archlector" Stotz Imperium

Meisterzauberer, St.4, Talisman d. Bewahrung, Erdender Stab, Lehre d. Lichts - 270 Pkt.

Erzlektor, General, Zhw, Weißer Mantel d. Ulric, Meteoreisenrüstung - 205 Pkt.

Hauptmann des Imperiums, Platt.Rüst., Schwert d. Macht, Dämmerstein, Verzauberter Schild, Ast - 141 Pkt.

Kampfzauberer, St.2, Eisenfluch Ikone, Bannrolle, Lehre d. Lichts - 130 Pkt.
Hexenjäger, Zhw, Silberstahlrüstung - 100 Pkt.

40 Schwertkämpfer, M, S, C, 20 Hellebardenträger - 430 Pkt.
20 Hellebardenträger - 120 Punkte [noch zu klären]

10 Armbrustschützen - 90 Pkt.

10 Armbrustschützen - 90 Pkt.

5 Demigreifen-Ritter, M - 300 Pkt.

Großkanone - 120 Pkt.

Dampfpanzer - 250 Pkt.

Celestrisches Orkanium - 130 Pkt.

Höllenfeuer Salvenkanone - 120 Pkt.

2496

S-games - Adrian "Nidhoeggr" Holzschuh -Skaven

Grauer Prophet (Höllenglocke) = 440

Kriegsherr (Schild, Kriegssänfte, Widerstandstrank, Dämmerstein, Drachenhelm) = 183

Häuptling (Schild, AST,) = 72

Warlocktechniker (Warpkondensator, St. 2, Bannrolle) = 145

30 Klanratten (volles Kommando, Schilde)+ Giftwindmörser = 220

30 Klanratten (volles Kommando, Schilde)+ Rattlingkanona = 210

34 Skavensklaven (Schilde, Musiker) = 87

32 Skavensklaven (Schilde, Musiker) = 82

35 Sturmratzen (volles Kommando)+ Giftwindmörser = 310

10 Gossenläufer (Gift, Schleudern) = 170

Warpblitzkanone = 90

Todesrad = 150

4 Stormfiends (1 Warpbohrer, 3 Ding-Schredder Fäuste) = 340

2499 Punkte

S-games – Vilim "NerdopolisPrime" Pokupec

Schreckensfürst, General

- + Lanze, Schild, Seedrachenumhang -> 18 Pkt.
- + Kampfchse -> 25 Pkt.
- + Das Schwarze Amulett -> 60 Pkt.
- - - > 243 Punkte

Erzzauberin, Upgrade zur 4. Stufe

- + Buch von Ashur -> 70 Pkt.
- + Schwarze Magie -> 0 Pkt.
- - - > 290 Punkte

Todeshexe, Hexenbräu, Blutkessel

- - - > 305 Punkte

Adliger

- + Schwere Rüstung, Seedrachenumhang -> 10 Pkt.
- + Reißende Klinge, Dämmerstein, Verzauberter Schild -> 40 Pkt.
- - - > 120 Punkte

10 Schwarze Reiter, Schilde, Repetier-Armbrüste

- - - > 200 Punkte

35 Hexenkriegerinnen, Musiker, Standartenträger, Hexenpriesterin

- + Banner der Ewigen Flamme -> 10 Pkt.
- - - > 425 Punkte

10 Echsenritter, Musiker, Standartenträger, Dunkler Paladin

- + Banner der Eile -> 15 Pkt.
- - - > 345 Punkte

21 Schwarze Garde von Naggarond, Musiker, Standartenträger, Turmherr

- + Klingenstandarte -> 45 Pkt.
- - - > 390 Punkte

Kriegshydra, Feueratem

- - - > 180 Punkte

Gesamtpunkte Dunklelfen : 2498