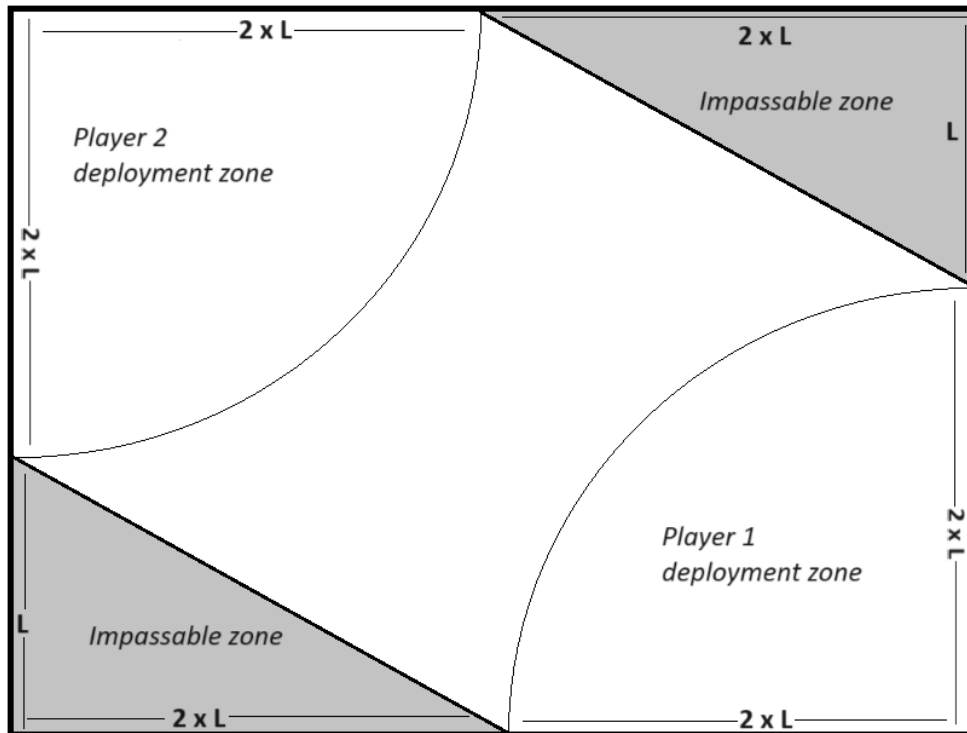


DURCHBRUCH

Die Schlacht ist geschlagen, aber Einheiten des Gegners versperren den Weg nach Hause, der nur durch den Wolfspass führt. Wird der Durchbruch gelingen ?



LAYOUT Das Gelände wird nach der Universellen Methode platziert, aber es werden nur kleine Geländevarianten verwendet und kein Geländestück darf näher als s_K an die unpassierbaren Zonen gestellt werden.

Abwechselnd, immer beginnend mit Spieler 1, werden zuerst alle Levies in den Aufstellungszonen aufgestellt, dann alle Krieger und schlussendlich alle restlichen Einheiten.

Spieler 1 beginnt das Spiel (Runde 1) mit nur 3 SAGA-Würfeln (die restlichen werden entfernt), Spieler 2 beginnt dann seine erste Runde mit nur 5 SAGA-Würfeln (auch da werden die restlichen entfernt).

ÜBERLEBENSPUNKTE Addiere den Wert jeder deiner Einheiten, indem du die am Ende des Spiels verbliebenen Modelle zählst.

Jede Einheit, die sich am Spielende teilweise oder komplett in der gegnerischen Aufstellungszone befindet zählt um 3 Modelle mehr.

3 oder weniger Modelle	0 Punkte
4 bis 6 Modelle	2 Punkte
7 bis 9 Modelle	4 Punkte
10 oder mehr Modelle	6 Punkte
Veteranen / Heldeneinheit	+1 Punkt
Levies / Söldner	Halbiere die Überlebenspunkte
Einheit mit "Präsenz"	+1 Punkt

die Differenz der Überlebenspunkte ergibt dann Sieg (3 + Punkte mehr), Unentschieden oder Niederlage
die erreichten Überlebenspunkte werden als Tiebreaker berechnet

SPIELZEIT 5 Runden

(Scenario created by J Messenger for the UK GM)